

MyDMX 2.1

ADJ myDMX 2.1 è un sistema di controllo DMX software/hardware multi piattaforma, compatibile con Windows e Mac. Il nuovo dongle hardware di myDMX 2.1 sarà compatibile con le future caratteristiche del software e futuri aggiornamenti disponibili acquistabili su www.store.dmxsoft.com.

Software di controllo DMX 512. Comprende generatore effetti e trigger MIDI esterno. Compatibile con sistemi operativi per PC e Mac.

Specifiche:

- Software DMX di facile utilizzo
- 512 canali DMX
- Ampia libreria profili
- Editor profili SSL2 e supporto
- Visualizzatore 3D
- Trigger MIDI
- Generatore effetti Drag and Drop
- Funziona con semplici scene/passi
- Installer per Windows e Mac che scarica via Internet la più recente libreria profili
- Applicazione di “manutenzione” che verifica aggiornamenti componenti e software
- Ricerca nuovi profili luci integrata nell'applicazione
- Aggiunto controllo rotazione scanner a cilindro
- Il programma è ora in grado di leggere i caratteri speciali come ‘&’
- Migliorato supporto multi Pan e Tilt
- è ora possibile effettuare selezioni multiple degli step di una scena e modificare un parametro di un canale senza interferire con gli altri canali
- Grande miglioramento di ottimizzazione e stabilità sia per Windows sia per MacOS
- Non compatibile con tablet Windows basati su processori ARM (solo Intel)
- Caratteristiche aggiuntive e upgrade disponibili su www.store.dmxsoft.com.

Requisiti minimi di sistema:

- Computer Windows / Mac con porta USB
- Compatibile con Windows 7 & 8 (64-Bit) e Mac OS X 10.7 (lion), 10.8 (mountain lion), 10.9 (Mavericks), 10.10 (Yosemite)
- Risoluzione schermo 800x600
- 256MB di memoria
- Frequenza di clock: 800 MHz
- Scheda video 32MB RAM con supporto Microsoft DirectX 9.0
- Scheda grafica: Open GL 3.1 o superiore per il visualizzatore 3D

Requisiti di sistema consigliati:

- Computer Windows / Mac con porta USB
- Compatibile con Windows 7 & 8 (64-Bit) e Mac OS X 10.7 (lion), 10.8 (mountain lion), 10.9 (Mavericks), 10.10 (Yosemite)
- Risoluzione schermo 1280x1024
- 512MB di memoria
- Frequenza di clock: 1.5 GHz
- Scheda video 128MB RAM con supporto Microsoft DirectX 9.0
- Scheda grafica: Open GL 3.1 o superiore per il visualizzatore 3D